

Scanner

Allgemein

Mit dem Scannen können verschiedene Arten von Barcodes (EAN-Codes) eingelesen und verarbeitet werden. Beschreibung der genauen Funktionsweise siehe [Handbuch MELZER X3000](#) - Kapitel "[Scannen/Quickscan](#)".

Scannen ohne Preis-/Grammberechnung

Stammdaten → Artikelverwaltung → Artikel

- Registerkarte "[EAN, Prod.Info](#)"
Pro Artikel können bis zu 20 EAN-Codes gespeichert werden.
 - "*EAN Codes*" EAN-Codes können direkt im entsprechenden Feld:
 - mit dem Scanner eingelesen werden
 - manuell eingegeben werden
 - Parameter "*Beim Speichern bei EAN 1 Prüfziffer berechnen*"
Sollte verwendet werden, wenn EAN-Codes selber „erfunden“ werden.
 - Im ersten EAN-Feld 7 bzw. 12 Stellen eingeben.
 - Speichern → Prüfziffer wird hinzugefügt.
- Derselbe EAN-Code kann nicht bei mehreren Artikeln eingegeben werden.
- Es müssen mindestens 6 Ziffern eingegeben werden, damit die Eingabe im Boniersystem als EAN-Code erkannt wird.

Scannen mit Preis-/Grammberechnung

! INFO

Lizenzpflichtiges Modul. Pro Anschluss.

Einstellungen → Einstellungen pro Arbeitsplatz

- Registerkarte "[Schnittstellen](#)"
 - "[Scanner mit Preis-/Grammberechnung](#)"
 - Verwendete EAN Variante(n) wählen (Zählung der Stellen erfolgt immer von rechts nach links).
 - Parameter "*Preis pro KG (ansonsten pro 100g)*" optional verfügbar

EAN Varianten:

- EAN-13 (Preis = Stelle 2-5, Artikel = Stelle 6-11)

- EAN-13 (Preis = Stelle 2-6, Artikel = Stelle 7-11)
- EAN-13 (Preis = Stelle 2-8, Artikel = Stelle 10-13)
- EAN-13 (Gramm = Stelle 1-4, Artikel = Stelle 5-10)
- EAN-13 (Gramm = Stelle 2-6, Artikel = Stelle 7-11)
- EAN-13 (Gramm = Stelle 2-7, Artikel = Stelle 8-11)
- EAN-13 (Preis = Stelle 2-5, Artikel = Stelle 6-11, MwStCode = Stelle 11)
 - Siehe [Pressecodes Deutschland](#).
- EAN-13 (Preis = Stelle 4-12)
 - siehe [Spielaufträge \(Lotto/Lose\) / Gewinnauszahlung](#)

Beispiel: EAN-13 (Preis = Stelle 2-5, Artikel = Stelle 6-11)

Präfix	Artikel	Preis	Prüfziffer
21	001234	1200 (für € 12,00)	6

Stammdaten → Artikelverwaltung → Artikel

- Registerkarte "[EAN, Prod.Info](#)"
 - "EAN Code mit Preis/Gramm" wählen, falls der Artikel für eine der verfügbaren Varianten bestimmt ist.



HINWEIS

Nach dem Auswählen der Variante und „Speichern“ werden beim EAN-Code der „Preis“ sowie die „Prüfziffer“ gelöscht.

Es werden im Artikelstamm also nur der Präfix, der MwStCode und die Artikelnummer gespeichert.

Pressecodes Deutschland

! INFO

Lizenzpflichtiges Modul. Pro Anschluss.

Einstellungen → Einstellungen pro Arbeitsplatz

- Registerkarte "[Schnittstellen](#)"
 - "[Scanner mit Preis-/Grammberechnung](#)"
 - Verwendete EAN Variante für Pressecodes:
 - EAN-13 (Preis = Stelle 2-5, Artikel = Stelle 6-10, MwStCode = Stelle 11)

Stammdaten → Artikelverwaltung → Artikel

Vier Artikel anlegen, damit alle Fälle abgedeckt sind (Grundvarianten):

Bezeichnung	Preis	Eingabe in Feld 1 bei EAN Codes
Zeitschrift 19%	0,00	41499999
Zeitschrift 7%	0,00	41999999
Zeitschrift FSK 19%	0,00	43499999
Zeitschrift FSK 7%	0,00	43999999

- Registerkarte "*EAN, Prod.Info*"
 - "*EAN Code mit Preis/Gramm*"
 - Variante "*EAN-13 (Preis = Stelle 2-5, Artikel = 6-10, MwStCode = 11)*" einstellen.

Zusätzlich zu den vier Grundvarianten kann jede beliebige Zeitschrift genau mit dem entsprechenden EAN-Code angelegt werden.

- Artikel anlegen
 - **Beispiel:**
 - Grunddaten - Bezeichnung: Autobild
- In der Registerkarte "**EAN, Prod.Info**"
 - "*EAN Code mit Preis/Gramm*"
 - Variante "*EAN-13 (Preis = Stelle 2-5, Artikel = 6-10, MwStCode = 11)*" einstellen.
 - "*EAN Codes*"
 - Entweder den EAN Code manuell eingeben oder abscannen
 - **Beispiel:**
 - EAN Codes: 4190433303307 (41 = Präfix; 9 = MwStCode; 04333 = Artikel; 0330 = Preis (€ 3,30); 7 = Prüzfiffer)

HINWEIS

Nach dem Auswählen der Variante und „Speichern“ des Artikels werden beim EAN-Code der „Preis“ sowie die „Prüzfiffer“ gelöscht.

Es werden im Artikelstamm also nur der Präfix, der MwStCode und die Artikelnummer gespeichert.

Spielaufträge / Gewinnauszahlung

! INFO

Lizenzpflichtiges Modul. Pro Anschluss.

Einstellungen → Einstellungen pro Arbeitsplatz

- Registerkarte "[Schnittstellen](#)"
 - "[Scanner mit Preis-/Grammberechnung](#)"
 - Verwendete EAN Variante für Spielaufträge/Gewinnauszahlung:
 - EAN-13 (Preis = Stelle 4-12)

Stammdaten → Artikelverwaltung → Artikel

Zwei Artikel anlegen (Spielauftrag / Gewinnauszahlung)

Bezeichnung	Preis	Eingabe in Feld 1 bei EAN Codes	Minusartikel
Spielauftrag bzw Loskauf	0,00	221	
Gewinnauszahlung	0,00	222	x

- Registerkarte "*EAN, Prod.Info*"
 - "*EAN Code mit Preis/Gramm*"
 - Variante "*EAN-13 (Preis = Stelle 4-12)*" einstellen.